

동춘3동 주민자치센터 프로그램 강사 모집 재공고

동춘3동 주민자치센터 프로그램 강사를 『인천광역시 연수구 주민자치센터 설치 및 운영조례 시행규칙』 제14조의 규정에 따라 다음과 같이 모집하고자 공고합니다.

1. 공고 및 접수기간 : 2022. 5. 6.(금) ~ 2022. 5. 11.(수) / 5일간 (※공휴일 제외)

2. 모집분야 및 인원 : 16명 / 프로그램별 강사1명

○ 성인 강좌

번호	강좌명	수업요일	교육시간	교육장소	모집인원
1	성인 도자기	화	10:00 ~ 10:50	2층 강의실	1명
2	기타교실	목	19:00 ~ 20:30	3층 강의실	1명
3	사교댄스(중급)	화, 목	10:30 ~ 11:20	4층 다목적실	1명
4	FUN FUN 댄스로빅	월, 수, 금	10:30 ~ 11:20	4층 다목적실	1명
5	난타(시작반)	목	18:00 ~ 19:40	4층 다목적실	1명
6	건강태극권	화, 목	11:00 ~ 11:50	B1층 다목적실	1명
7	직장인탁구	화, 목	19:30 ~ 20:20	B1층 다목적실	1명
8	남성 파워요가	월, 수, 금	19:30 ~ 20:20	B1층 다목적실	1명

○ 아동 강좌

번호	강좌명	수업요일	교육시간	교육장소	모집인원
1	꿈을 빛는 어린이 도자기	월	15:00 ~ 15:50	2층 강의실	1명
2	미술 특강	수	15:00 ~ 15:50	2층 강의실	1명
3	열린 미술나라(1)	수	16:10 ~ 17:00	2층 강의실	1명
4	열린 미술나라(2)	수	17:10 ~ 18:00	2층 강의실	1명
5	보드게임으로 즐기는 한국사	목	16:30 ~ 17:20	2층 강의실	1명
6	책과 같이 클레이랑 놀자	금	16:30 ~ 17:20	2층 강의실	1명
7	주산, 암산, 수학	월	15:30 ~ 16:20	3층 강의실	1명
8	한자 교실	월, 수	17:00 ~ 17:50	3층 강의실	1명

3. 자격요건

- 해당분야 강사 자격증(국가, 공인기관, 전문협회 등에서 인정) 소지자
- 직업훈련교사, 사범증 소지자, 전문강사, 기타강사로서 자격이 인정되는 자

4. 계약기간 및 강사수당

- 계약기간 : 2022. 7. 1. ~ 2022. 12. 31. (6개월)
- 강사수당 : 기본 1시간 30,000원

5. 신청서 접수 및 접수처

- 구비서류
 - 지원신청서, 자기소개서, 강의계획서, 개인정보 제공 동의서
 - 해당분야 자격증 사본 1부
 - 경력증명서(원본) 1부(※ 해당자, 발행기관 직인날인 필수)
 - 주민등록 초본 1부, 기타서류(자원봉사내역, 각종대회 수상 실적 등 입증서류)
- 신청방법 : 지원자 본인 직접방문 제출
- 접 수 처 : 동춘3동 주민자치회 (담당자 실무실장 / ☎032-749-6490~1)

6. 선발 방법 및 선발 일정

- 공고 및 접수기간 : 2022. 5. 6.(금) ~ 2022. 5. 11.(수) / 09:00~18:00
※ 공휴일 제외
- 서류심사 : 2022. 5. 13.(금)
- 면접심사 : 2022. 5. 16.(월) ~ 5. 20.(금) / 일정 및 장소 확정시 추후통보
- 최종합격자 발표 : 2022. 5. 25.(수) / 개별유선통보

7. 기타사항

- 제출한 서류는 일체 반환하지 않으며 내용이 사실과 다를 경우 채용 무효
- 다음 각 호의 어느 하나에 해당할 경우 주민자치회의 심의를 거쳐 해임 할 수 있음.
 - ① 질병이나 장기여행 등으로 계속하여 강의하기가 어려운 경우
 - ② 강사로서의 품위손상, 수강참여 저조, 강의불참 또는 무성의, 민원발생 등으로 강의를 담당하는 것이 부적당하다고 인정되는 경우
 - ③ 기타 주민자치센터의 운영취지, 목적, 기능 등에 반하는 행위를 하였을 경우

- ※ 연수구 주민자치센터 설치 및 운영조례 시행규칙 제4조에 의거 과목별 수강 등록 인원이 모집인원의 50%미만인 경우 주민자치회의 심의를 거쳐 개강하지 아니하거나 폐강할 수 있으며, 폐강할 경우 당해 연도 강사위촉이 취소될 수 있습니다.
- 기타 궁금한 사항은 인천광역시 연수구 동춘3동 주민자치회(☎032-749-6490~1)로 문의하시기 바랍니다.

2022. 5. 6.

인천광역시 연수구 동춘3동 주민자치회

